

Fondazione ITS Academy per le Tecnologie dell'Informazione, della Comunicazione e dei Dati

Digital Media Artist - Unreal engine Artist

Sede: Città Metropolitana di Cagliari

DIDATTICA PRIMO ANNO		
AREA COMPETENZE TRASVERSALI DI BASE E COMUNI		
N	Modulo	Durata in ore
1	Comunicazione e life skills	20
2	Team working	30
3	Informatica e analisi dati, Data Literacy & AI Literacy	30
4	Matematica per ambiente tecnico	30
5	Economia e organizzazione aziendale	20
6	Sicurezza nei luoghi di lavoro	8
7	Educazione ambientale	12
8	Lingua inglese (general livello B2)	50
9	Privacy e GDPR	10
10	Fondamenti di diritto commerciale/ICT	20
AREA COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI		
11	Storia e Contesto delle Industrie Creative Digitali	10
12	Fondamenti di Concept Art e Digital Sculpting	60
13	Modellazione 3D con Blender	70
14	Modellazione 3D con Maya	50
15	Introduzione ad Unreal Engine	80
16	Blueprint con Unreal Engine (Gameplay logic)	60
17	Contenuti procedurali e video editing	40
STAGE I ANNO		
19	Stage	400
TOTALE ORE I ANNO		1000

Fondazione ITS Academy per le Tecnologie dell'Informazione, della Comunicazione e dei Dati

DIDATTICA SECONDO ANNO		
AREA COMPETENZE COMUNI II ANNO		
N	Modulo	Durata in ore
1	Sostenibilità e transizione green	20
2	Innovazione digitale	20
3	Diritto digitale e normativa di settore	10
4	Personal branding	20
5	Orientamento e soft skills (lavorare nel settore)	20
6	Autoimprenditorialità	20
7	Inglese tecnico B2	50
AREA COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI II ANNO		
8	PGC con Unreal Engine	100
9	Animare con Unreal Engine	100
10	Costruzione di un progetto integrato crossmediale (cinema, videogiochi, VR/AR) con Unreal Engine	200
11	Project Work e Video Editing	40
STAGE II ANNO		
17	Stage	400
TOTALE ORE II ANNO		1000