

3D VFX

Titolo Percorso: "3D Animation, VFX & Game Art Specialist"

Titolo rilasciato: DIPLOMA DI TECNICO SUPERIORE DIGITAL MEDIA DESIGNER

DIDATTICA PRIMO ANNO		
AREA COMPETENZE TRASVERSALI DI BASE E COMUNI		
N	Modulo	Durata in ore
1	Comunicazione e Life skills	15
2	Team Working	20
3	Informatica e Sistemi di elaborazione ed analisi dati	30
4	Matematica per ambiente tecnico	20
5	Economia ed organizzazione aziendale	20
6	Sicurezza nei luoghi di lavoro	8
7	Educazione ambientale	7
8	Lingua INGLESE	40
9	Privacy e GDPR	10
10	Fondamenti di diritto commerciale/ICT	20
AREA COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI		
11	Disegno digitale e concept art	50
12	Graphic design e comunicazione visiva	50
13	Modellazione 3D	60
14	Texturing e materiali	60
15	Illuminazione e rendering	50
16	Fondamenti di animazione 2D e 3D	50
17	Pipeline di produzione e strumenti di AI creativa	40
18	Project work di produzione visiva	50
STAGE I ANNO		
19	Stage	400
TOTALE ORE I ANNO		1000

Fondazione ITS Academy per le Tecnologie dell'Informazione, della Comunicazione e dei Dati

DIDATTICA SECONDO ANNO		
AREA COMPETENZE COMUNI II ANNO		
N	Modulo	Durata in ore
1	Sostenibilità e transizione green	10
2	Diritto digitale e normativa di settore	10
3	Personal branding	10
4	Orientamento e soft skills (lavorare nel settore)	10
5	Autoimprenditorialità	20
6	Inglese tecnico B2	30
AREA COMPETENZE TECNICO-PROFESSIONALI II ANNO		
7	Character ed environment design	70
8	Rigging, animazione avanzata e motion capture	70
9	VFX e compositing	70
10	Game art e motori grafici in tempo reale	70
11	Motion graphics e produzione audiovisiva	50
12	Visualizzazione architettonica e di prodotto	50
13	Gestione della produzione e controllo qualità	50
14	Project work, portfolio professionale e demo reel	80
STAGE II ANNO		
15	Stage	400
TOTALE ORE II ANNO		1000